



Warum Skateboard fahren?

Für die meisten Jugendlichen ist Skateboarding attraktiv und cool –
es ist ein Funsport im wahrsten Sinne des Wortes.



Gleichzeitig ermöglicht der Sport ganz besondere, wertvolle Erfahrungen im Sinne einer ganzheitlichen Erlebnispädagogik: **Skateboarder/innen lernen systematisch wie es sich anfühlt aus der Komfortzone herauszugehen, über sich selbst hinauszuwachsen** und schließlich ein selbst gestecktes Ziel zu erreichen. Wenn man hinfällt, steht man auf und versucht es einfach nochmal. Skateboarder/innen lernen Rückschläge zu akzeptieren und entwickeln einen **sportlichen Ehrgeiz der aber 100% selbstbestimmt und intrinsisch motiviert** ist.

So entsteht eine **einzigartige Mischung aus Spaß an kreativer Bewegung, Ausdauer, mentaler Stärke** und auch **Durchhaltevermögen**. Der eigene Spaß und individuelle Lernfortschritt stehen immer im Vordergrund, aber gleichzeitig teilen die Skater und Skaterinnen ihre Erfolge, feuern sich gegenseitig an, helfen sich und freuen sich gemeinsam über die Fortschritte der anderen. **Beim Skateboarding fahren alle gemeinsam – nicht gegeneinander.**

Auf dem Skateboard sind alle gleich und das Alter, Geschlecht, Religion oder die soziale Herkunft spielen keine Rolle. Insofern ermöglicht das Skateboarden spielerisch die Erfahrung von echten sozialen Grundwerten wie **Toleranz, Integration, Freundschaft** und den **respektvollen Umgang miteinander.**

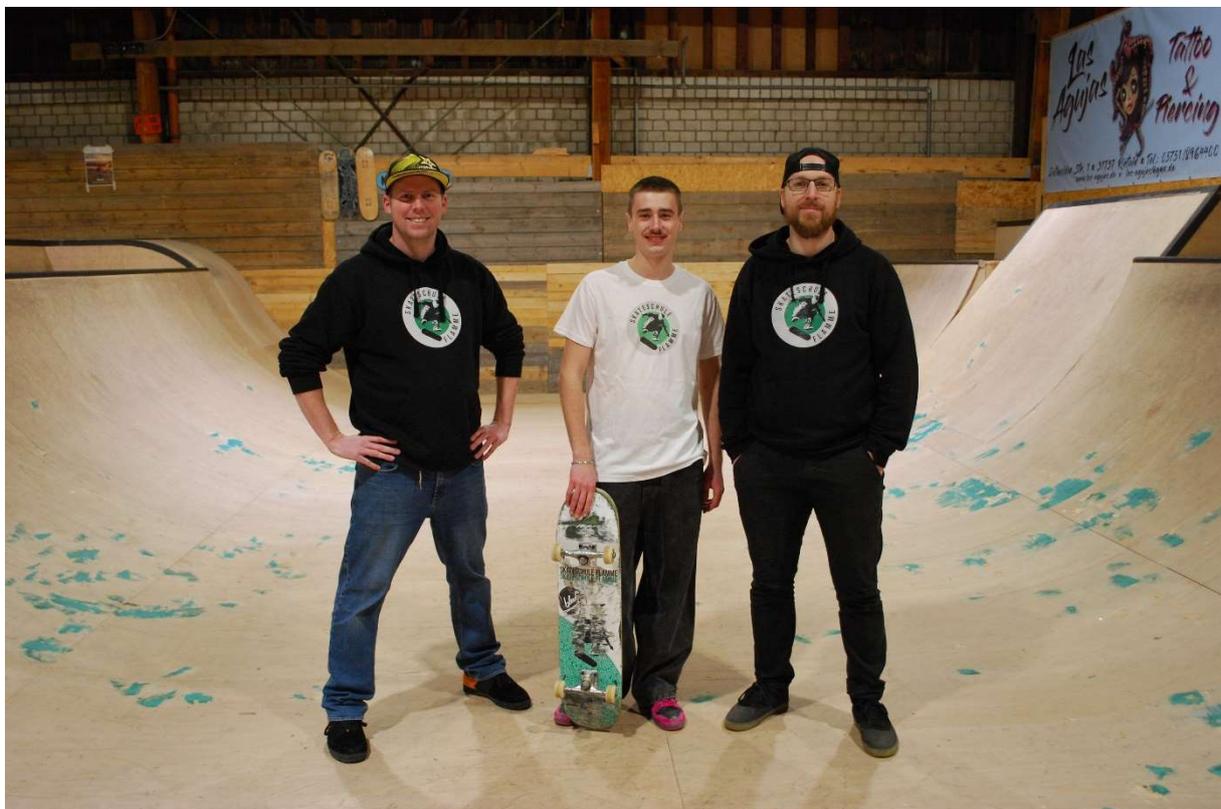


Die Skateschule Flamme

Die Skateschule Flamme wurde im August 2022 von Cedric Flamme gegründet. Es handelt sich um einen professionellen Anbieter für Skateboard Kurse im Schaumburger Land und der Region Hannover. Unser Ziel ist es, das Skateboard fahren zu fördern und für jede/n zugänglich zu machen. Wir unterstützen unsere Kursteilnehmer/innen egal auf welchem Level sie sind – vom Einsteiger bis zum Fortgeschrittenen.

Die Skateschule Flamme ist bei der Samtgemeinde Bad Nenndorf als Skateschule und Onlineshop eingetragen. Das Angebot ist über eine Betriebshaftpflichtversicherung abgesichert.

Cedric selbst skatet leidenschaftlich seit über 20 Jahren. Erfahrung in der Ausbildung von Jugendlichen und Erwachsenen hat er als Ausbilder in seinem Hauptberuf in über zehn Jahren reichlich sammeln können. Im Jahr 2023 nahm er am Workshop zum Skateboard Instructor sowie am Seminar „Skateboarding im Schulunterricht“ an der Deutschen Sporthochschule Köln teil.





Unser Konzept

➤ Sicher

Die Sicherheit steht jederzeit im Vordergrund. Wir vermitteln zu Beginn eines jeden Kurses die Sicherheitsregeln, den richtigen Umgang mit dem Material, das korrekte Anlegen der Schutzausrüstung und die wichtigsten Brems- und Falltechniken. Das Tragen eines Helms und von Protektoren ist während der Veranstaltung verpflichtend.

➤ Individuell

Während der Kurse ist es wichtig individuell auf die Schüler/innen eingehen zu können. Jeder Schüler/in bringt andere Voraussetzungen mit, die eine individuelle Betreuung notwendig machen. Da es im Skateboarding für kaum etwas ein richtiges Pauschalrezept gibt, wird immer individuelle Problemlösungen gefragt.

➤ Skaten verstehen

Bei der Wissensvermittlung ist uns von Beginn an wichtig gewesen, die Hintergründe der Tipps und Hilfestellungen zu erläutern. Skateboarding ist ein kreativer Sport, den jede/r für sich selbst entwickeln kann und muss. So können die Schüler/innen später eigenständig ihren Sport für sich und gemeinsam mit Freunden weiterentwickeln und ihren Stil finden.





Auflauf eines typischen Anfänger - Workshops

- Begrüßung / Vorstellung / Einführung
- Gemeinsames spielerisches Aufwärmen und Dehnen
- Erklärung des Boards und des korrekten Anlegens der Schutzausrüstung
- Sicherheitseinweisung mit dem Skateboard & Fallschule mit Schonern
- Erste Gewöhnungsübungen mit dem Board
- Grundposition im Stehen, Aufsteigen und Absteigen
- Verschiedene Arten des Bremsens
- Geradeaus fahren
- Lenken durch Gewichtsverlagerung
- Roll-In an einer Bank (mit/ohne Hilfestellung)
- Auf- und abwärts Fahren an einer Bank
- Drop-in mit/ohne Hilfestellung
- Freies Fahren auf dem Skatepark

